**Para mais informações entre em contato com:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ana Luisa Mota  PR Manager, Latin America  949.955.1380 x14066 dir  949.854.7900 fax  amota@blizzard.com | Andre de Abreu  PR Manager, Brazil  Tel.: +55 (11) 3728.9229  Fax: +1 (949) 854.7900  aabreu@blizzard.com |  |

**DIABLO® III TRARÁ O INFERNO AOS SOFÁS DAS SALAS EM 3 DE SETEMBRO**

*A lendária série de RPG de ação chega ao PlayStation™ 3 e ao Xbox 360®*

**SÃO PAULO, SP — 5 de junho de 2013 —** Uma nova legião de heróis em breve emergirá contra o Senhor do Medo. Em 3 de setembro, *Diablo® III* fará sua estreia nos consoles Sony PlayStation™ 3 e Microsoft Xbox 360® nos Estados Unidos, Canadá, América Latina hispânica, Europa, Austrália e Nova Zelândia.

As versões para ambos os consoles serão completamente localizadas em português do Brasil, inglês, alemão, francês, espanhol da América Latina, espanhol da Europa, russo, italiano e polonês. Mais informações sobre este lançamento no Brasil, Coreia do Sul, Taiwan, Hong Kong e Sudeste Asiático, incluindo disponibilidade nas lojas e preço, serão anunciadas posteriormente.

As versões para console de *Diablo III* foram totalmente construídas levando em consideração as características do controle de videogame. Isso inclui uma perspectiva de câmera dinâmica que coloca o herói na linha de frente da ação, uma interface completamente nova e um sistema de controle intuitivo que fará com que aniquilar as forças do mal seja algo natural nos consoles. Os jogadores podem dar conta dos habitantes vis do Inferno Ardente sozinhos ou formando grupos de até quatro integrantes locais na mesma tela ou on-line por meio da PlayStation Network™ ou do Xbox LIVE®. Além disso, o jogo suporta grupos compostos com qualquer combinação de jogadores on-line e presenciais. Quando os gamers experimentarem a intensidade e as características únicas da jogabilidade hack-and-slash de *Diablo III*, Santuário nunca mais será a mesma.

Enquanto durarem os estoques, os jogadores que adquirirem a versão console de *Diablo III* receberão um exclusivo item in-game: o Elmo Infernal. Ele oferece aumento nos pontos de experiência de qualquer personagem que utilizá-lo, acelerando a progressão à medida que crescem em poder.

“Jogar *Diablo III* na tela grande com seus amigos traz um nível de intensidade totalmente novo ao jogo. Considerando ainda todas as adaptações que fizemos no controle e na interface do game, jogar *Diablo III* no PS3™ e no Xbox 360 é algo realmente muito divertido,” afirmou Mike Morhaime, CEO e cofundador da Blizzard Entertainment. “Além de todos os ajustes que fizemos para as versões console, também estamos incluindo as principais atualizações de conteúdo e design que lançamos para a versão PC ao longo do último ano. Desta forma, os jogadores podem esperar uma experiência de jogo Diablo verdadeiramente épica quando as versões PS3™ e Xbox 360 forem lançadas.”

Em *Diablo III*, os jogadores assumem o papel de cinco personagens heroicos — bárbaro, feiticeiro, arcanista, monge ou caçador de demônios — e embarcam em uma jornada perigosa para salvar o mundo de Santuário das forças corrompidas do Inferno Ardente. Conforme os jogadores trilham seus caminhos de Nova Tristram aos Portões Diamantinos do Paraíso Celestial, eles entrarão em combates empolgantes contra hordas de monstros e chefes desafiadores, ganhando experiência e habilidade, adquirindo artefatos de incrível poder e encontrando personagens-chave que os acompanharão nas batalhas ou os ajudarão ao longo do caminho.

Diablo III foi lançado inicialmente para Windows® e Macintosh® em 15 de maio de 2012 e em menos de 24 horas se tornou o jogo que vendeu mais rapidamente de todos os tempos. Até 31 de dezembro de 2012, *Diablo III* havia vendido mais de 12 milhões de cópias em todo o mundo.\* Para saber mais sobre *Diablo III*, visite o site oficial do jogo em <http://www.diablo3.com>.

Com diversos jogos em desenvolvimento, a Blizzard Entertainment possui várias vagas de trabalho disponíveis. Visite [http://jobs.blizzard.com](http://jobs.blizzard.com/) para mais informações e para saber como se candidatar a elas.

\* De acordo com The NPD Group, GfK Chart-Track e estimativas internas da empresa.

*PlayStation é uma marca registrada da Sony Computer Entertainment, Inc.*

**Sobre a Blizzard Entertainment, Inc.**

Conhecida por sucessos como *World of Warcraft*® e as séries *Warcraft*®, *StarCraft*® e *Diablo*®, a Blizzard Entertainment, Inc. (www.blizzard.com), uma divisão da Activision Blizzard (NASDAQ:ATVI), é líder no desenvolvimento e publicação de software de entretenimento; renomada por criar alguns dos jogos da indústria mais aclamados pela crítica. O histórico de sucessos da Blizzard Entertainment inclui dezesseis títulos dentre os mais vendidos, além de diversos prêmios de Jogo do Ano. O serviço de jogos on-line da empresa, o Battle.net®, é um dos maiores do mundo, com milhões de jogadores ativos.

Observação Cautelar em Relação a Declarações sobre Perspectivas Futuras: As informações apresentadas neste press release que envolvam expectativas, planos, intenções ou estratégias da Blizzard Entertainment com relação a planos futuros, incluindo afirmações sobre a versão console de *Diablo III*, são afirmações de expectativas futuras que não são fatos e envolvem diversos riscos e incertezas. Fatores que poderiam fazer com que os resultados futuros reais da Blizzard Entertainment diferissem dos expressos nas declarações sobre perspectivas futuras apresentadas neste comunicado incluem atrasos inesperados de produtos e outros fatores identificados na seção fatores de risco do mais recente relatório da Activision Blizzard no Form 10-K e qualquer relatório trimestral subsequente no Form 10-Q. As declarações de perspectivas futuras deste comunicado se baseiam nas informações disponíveis à Blizzard Entertainment e à Activision Blizzard na data deste comunicado; nem a Blizzard Entertainment nem a Activision Blizzard assumem qualquer obrigação de atualizar tais declarações de perspectivas futuras. As declarações de perspectivas futuras, consideradas verdadeiras ao serem feitas, podem acabar por se provarem incorretas. Essas declarações não são garantia de desempenho futuro da Blizzard Entertainment ou da Activision Blizzard e estão sujeitas a riscos, incertezas e outros fatores, alguns dos quais estão além do controle e podem fazer com que os resultados reais sejam substancialmente diferentes das expectativas atuais.