

**Ficha Técnica**

**EDITOR:**  Blizzard Entertainment

**DESENVOLVEDOR:** Blizzard Entertainment

**GÊNERO:**  RPG de Ação

**PLATAFORMAS:** Sistema de entretenimento e jogos Microsoft® Xbox 360®

**LANÇAMENTO:** 3º Trimestre de 2013 em regiões específicas

**DESCRIÇÃO DO PRODUTO:**

O RPG de ação épico da Blizzard Entertainment, *Diablo® III,* está levando o conflito eterno entre o Paraíso Celestial e o Inferno Ardente para um novo campo de batalha: o Xbox 360®! Armados com um controle e com uma interface personalizada para consoles, os jogadores assumirão o papel de uma das cinco poderosas classes de personagens: Bárbaro, Feiticeiro, Arcanista, Monge ou Caçador de Demônios, e embarcarão em uma jornada para salvar o mundo de Santuário dos ataques de forças demoníacas ancestrais. Enquanto os heróis se aventuram desde a sitiada cidade de Nova Tristram até os Portões Diamantinos do Paraíso Celestial, eles entrarão em combates emocionantes contra hordas de monstros e chefes desafiadores, conquistarão experiência e habilidades, e adquirirão itens de extremo poder.

A Blizzard Entertainment lançou *Diablo III* originalmente para Windows® e Macintosh® PC em 15 de maio de 2012. Em 24 horas, ele se tornou o jogo de PC com as vendas mais rápidas de todos os tempos. Em 31 de dezembro de 2012, *Diablo III* já havia vendido mais de 12 milhões de cópias em todo o mundo.

**CARACTERÍSTICAS DO JOGO:**

* **Cinco poderosas classes de personagem** para escolher: Bárbaro, Feiticeiro, Arcanista, Monge e Caçador de Demônios
* **Controle direto** e alterações específicas nas habilidades dos personagens e na mecânica de combate inserem os jogadores de console diretamente na ação do jogo.
* Jogos cooperativos on-line com quatro jogadores e jogos cooperativos locais com quatro jogadores **para uma incrível experiência em grupo**
* Quatro diferentes **modos-história** – Normal, Pesadelo, Tormento e Inferno – e oito configurações de dificuldade que aumentam gradualmente o desafio e recompensam os jogadores com armaduras, armas e habilidades cada vez mais poderosas
* **Modo Hardcore** para jogadores que buscam a emoção do perigo constante que vem com a possibilidade da morte permanente de seus personagens
* **Novo sistema de loot** e **modo de jogo off-line** projetados para tirar proveito da ação dinâmica da plataforma console
* **Interface completamente redesenhada** e uma **nova câmera dinâmica** desenvolvida especificamente para o jogo em console
* **Ambientes interativos** com armadilhas, obstáculos e detalhes destrutíveis
* Masmorras, eventos e tesouros aleatórios criam uma **jogabilidade dinâmica e sem fim**
* Uma grande variedade de monstros demoníacos com ataques e comportamentos únicos redesenhados para console
* Características como **Sistema de Excelência, Máquina Infernal e Briga** adicionam um **substancial fator replay** ao jogo
* Conecte-se com amigos, envie convites de jogo e acesse o bate-papo por voz através da **Xbox Live®** rede online de entretenimento da Microsoft

**CONTATO:**

Ana Luisa Mota Andre de Abreu

Gerente de Relações Públicas – América Latina Gerente de Relações Públicas – Brasil

+1 949-955-1380 x14066 +1 949-955-1380 x14408

[amota@blizzard.com](mailto:rhilburger@blizzard.com) [aabreu@blizzard.com](mailto:cslaughter@blizzard.com)