**Para mais informações, contate:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ana Luisa Mota  Gerente de Relações Pública América Latina  949.955.1380 x14066  [amota@blizzard.com](mailto:amota@blizzard.com) | Andre de Abreu  Gerente de Relações Pública Brasil  +55 (11) 3728-9229  [aabreu@blizzard.com](mailto:elrodriguez@blizzard.com) |  |

***WORLD OF WARCRAFT®: WARLORDS OF DRAENOR™* RECRIA A HISTÓRIA NA BLIZZCON® 2013**

*Lidere a investida contra os clãs órquicos mais poderosos da história de* Warcraft®

*Junte-se a seus amigos nas linhas de frente com um aprimoramento de personagem instantâneo para o nível 90*

**ANAHEIM, Califórnia — 8 de novembro de 2013 —** Os heróis de Azeroth estão à beira de uma guerra que definirá o destino de dois mundos. *World of Warcraft®: Warlords of Draenor™*,a quinta expansão do RPG multijogador on-line da Blizzard Entertainment, anunciada na BlizzCon® 2013, leva os jogadores ao mundo de Draenor em um momento crucial na história: lutar contra as lendas do passado brutal de *Warcraft* e ao lado delas*.*

Pelas selvas e planícies marcadas pela guerra de Draenor, os heróis de Azeroth entram em um conflito mítico envolvendo campeões draeneis místicos e poderosos clãs órquicos, e baterão suas lâminas contra Grommash Grito Infernal, Mão Negra e Ner'zhul no auge de suas forças primevas. Os jogadores terão que revirar uma terra inóspita em busca de aliados para ajudar a montar uma defesa desesperada contra a máquina de conquista da velha Horda — ou a história sangrenta do continente se repetirá.

"*Warlords of Draenor* dá aos jogadores a chance de assumir um papel de comando em um dos conflitos cruciais da série *Warcraft*", disse Mike Morhaime, CEO e cofundador da Blizzard Entertainment. "Esta expansão também traz recursos para que qualquer um possa entrar no meio da ação, quer tenha jogado *World of Warcraft* emalgum momento, quer esteja pondo os pés em Azeroth pela primeira vez."

Para ajudar os jogadores novos e os antigos a responder ao chamado das armas em Draenor, a expansão permitirá que eles **levem um personagem instantaneamente ao nível 90**, até mesmo um personagem recém-criado, para que possam aproveitar o conteúdo mais recente junto com os amigos.

Para se estabelecerem em Draenor, os campeões da Horda e da Aliança poderão construir sua própria **Guarnição**, uma fortaleza expansível e personalizável que serve de base de operações para o jogador durante toda a expansão. À medida que a Guarnição crescer, os jogadores poderão recrutar aliados e seguidores PNJ para morar na guarnição, coletar recursos e realizar missões dadas pelo jogador.

*Warlords of Draenor* também terá **modelos e animações de personagens completamente atualizados** para muitas das raças jogáveis de *World of Warcraft*, fazendo com que orcs, humanos e vários habitantes antigos de Azeroth fiquem com o mesmo padrão de qualidade das raças mais novas, mas mantendo sua identidade e estilo únicos.

Junto com essas novas funcionalidades, jogadores de *World of Warcraft* poderão aproveitar o novo conteúdo enquanto se dirigem ao novo **nível máximo 100**, incluindo novas **Zonas**, **Masmorras**, **Raides**, **Cenários**, **Campos de Batalha** e muito mais. *Warlords of Draenor* também apresentará **melhorias nas missões** projetadas para encorajar a exploração e a imprevisibilidade nas aventuras.

Os participantes da BlizzCon 2013 podem jogar *World of Warcraft: Warlords of Draenor* no evento, e quem comprou o [Ingresso Virtual da BlizzCon](http://www.blizzcon.com/virtual-ticket/) e quiser saber mais sobre a expansão pode assistir aos vídeos dos painéis durante a conferência. Mais detalhes sobre *Warlords of Draenor* serão anunciados no decorrer do desenvolvimento do jogo. Para mais informações, visite o site oficial da expansão em <http://www.battle.net/wow/warlords-of-draenor/>.

Com vários jogos em desenvolvimento, a Blizzard Entertainment tem inúmeras vagas disponíveis. Visite [http://jobs.blizzard.com](http://jobs.blizzard.com/) para obter mais informações e veja como se candidatar a elas.

**Sobre a Blizzard Entertainment, Inc.**

Mais conhecida por sucessos como *World of Warcraft*® e as franquias *Warcraft*®, *StarCraft*®e *Diablo*®, a Blizzard Entertainment, Inc. ([www.blizzard.com](http://www.blizzard.com)), uma divisão da Activision Blizzard (NASDAQ: ATVI), é uma das maiores desenvolvedoras e editoras de software de entretenimento, famosa por criar alguns dos jogos mais aclamados da indústria. O histórico da Blizzard Entertainment inclui dezesseis jogos campeões de vendas\* e inúmeros prêmios de Jogo do Ano. O serviço de jogo on-line da Blizzard, a Battle.net®, é um dos maiores do mundo, com milhões de jogadores ativos.

*\*Baseado em registros da empresa e relatórios de distribuidores.*

Aviso relacionado a declarações sobre eventos futuro: A informação aqui contida, no que diz respeito às expectativas, planos, intenções ou estratégias da Blizzard Entertainment, incluindo declarações sobre *World of Warcraft: Warlords of Draenor,* são declarações sobre eventos futuros, não são fatos e envolvem riscos e incertezas. Fatores estes que podem fazer com que os resultados futuros esperados pela Blizzard Entertainment divirjam significativamente dos expressos nas declarações sobre eventos futuros aqui divulgados, incluindo atrasos imprevistos no lançamento e outros fatores identificados nas seções sobre fatores de risco do relatório anual mais recente da Activision Blizzard constante no Formulário 10-K e qualquer relatório trimestral subsequente no Formulário 10-Q. As declarações sobre eventos futuros neste documento foram baseadas em informações disponíveis para a Blizzard Entertainment e a Activision Blizzard até a data desta declaração, e nem a Blizzard Entertainment nem a Activision Blizzard assume qualquer obrigação de atualizar essas declarações sobre eventos futuros. Declarações sobre eventos futuros que se criam verdadeiras à época da divulgação podem se mostrar incorretas. Essas declarações não são garantia de um futuro desempenho da Blizzard Entertainment ou da Activision Blizzard e estão sujeitas a riscos, incertezas e outros fatores, alguns dos quais estão além do seu controle e podem fazer com que os resultados divirjam significativamente das expectativas atuais.

*# # #*