

Para mais informação, contate:

Andre de Abreu
Manager, Latin America PR
+1 (949) 955-1380 x14408
aabreu@blizzard.com

Daniel Kawano
Manager, Brazil PR
+55 (11) 3728-9229
dkawano@blizzard.com

O FOGO DO MAL RECAI SOBRE AZEROTH EM *WORLD OF WARCRAFT®: LEGION™*

*Lance o poder infernal da Legião Ardente contra ela mesma com uma nova classe heroica, ágil e letal: o **Caçador de Demônios***

*Domine poderosos **Artefatos** — armas lendárias que se transformam e vão ficando mais poderosas no decorrer das suas batalhas nas amaldiçoadas Ilhas Partidas*

COLÔNIA, Alemanha — 6 de agosto de 2015 — As trevas ardentes se aproximam de Azeroth, ameaçando destruir a Horda e a Aliança. Num evento transmitido ao vivo para todo o mundo direto da gamescom 2015, a Blizzard Entertainment anunciou hoje o lançamento de [*World of Warcraft®: Legion™*](#), a sexta expansão do aclamado RPG online multijogador.

Neste capítulo sinistro da saga de Warcraft®, a demoníaca Legião Ardente retorna com planos de trazer para o mundo seu líder caído, o titã sombrio Sargeras, o Destruidor de Mundos. A destruição recai em Azeroth e os heróis precisarão buscar a salvação entre as ruínas das Ilhas Partidas, centro de uma antiga civilização noctílfica e berço de mitos que remontam à criação do mundo. Vendo suas chances de sobrevivência minguar, os heróis precisarão aprender a usar Artefatos poderosos — armas lendárias com potencial para destruir os exércitos corrompidos da Legião — e precisarão firmar um pacto infernal com os terríveis Caçadores de Demônios de Illidari, os seguidores de Illidan, o Traidor.

World of Warcraft: Legion inaugura uma era de conflitos sem precedentes para a Aliança e a Horda, com uma nova fase da cruzada da Legião Ardente contra toda a criação. Esta expansão vem repleta de novidades e conteúdo que transformarão os jogadores na vanguarda de elite de Azeroth contra as trevas, como:

- **Nova Classe Heroica: Caçador de Demônios** — Liberte sua forma demoníaca com esta nova classe heroica de combate corpo a corpo dotada de mobilidade sobrenatural — e da habilidade de se metamorfosear em novas formas infernais.

- **Novo item: Armas de Artefato** — São armas lendárias para obliterar a Legião. Acumule poder de Artefato para desbloquear habilidades e especializações e personalize suas armas.
- **Novo continente: As Ilhas Partidas** — Descubra o destino de uma civilização noctílfica perdida, enfrente fragmentos perversos do Pesadelo Esmeralda e persiga agentes da Legião em áreas inéditas.
- **Novidade: Salão da Ordem** — Seja você paladino ou bruxo, reúna PNJs membros da ordem de sua classe para realizar missões por você.
- **Novo Sistema de Honra JxJ** — Lute por fama, glória e um leque de poderes específicos do JxJ e enfrente a facção oposta nas Arenas e Campos de Batalha.
- **Vá direto para o nível 100** — Vá combater a Legião preparado com o seu personagem já no nível 100 e lute ao lado dos amigos neste capítulo épico de *World of Warcraft*.

“Em *World of Warcraft: Legion*, o perigo que ameaça a Aliança e a Horda é maior do que nunca, por isso vamos deixar as forças mais destrutivas de Azeroth diretamente nas mãos dos jogadores”, afirma Mike Morhaime, CEO e cofundador da Blizzard Entertainment. “Seja causando devastação como um Caçador de Demônios, seja desbloqueando novas habilidades para seus Artefatos, os jogadores vão desenvolver o poder dos personagens de maneiras jamais vistas.”

Cace sua presa como Caçador de Demônios

Ágil e letal, a **nova classe heroica Caçador de Demônios** de *World of Warcraft: Legion* vai voltar o poder da Legião Ardente contra ela própria. Usando forças vis para energizar seus ataques, os Caçadores de Demônios perseguem a presa com agilidade sobrenatural, esquivando-se do perigo e cercando os inimigos num piscar de olhos. Os Caçadores de Demônios sacrificam sua visão natural em troca da Visão Espectral, uma percepção sobrenatural que lhes permite detectar alvos que os mortais não veem. Arautos da Devastação (DPS) ou da Vingança (Tanque), esses assassinos de combate corpo a corpo liberam a fúria reprimida na forma de ataques devastadores e podem até se metamorfosear em formas demoníacas terríveis nas horas de grande necessidade.

Como classe heroica de *World of Warcraft*, os Caçadores de Demônios aprimoraram suas habilidades ao longo de milênios e, assim como os Cavaleiros da Morte de *Wrath of the Lich King*®, começam sua jornada preparados para combater a Legião Ardente em um nível mais alto que o das outras classes de *World of Warcraft*. Caçadores de Demônios também têm uma experiência inicial única que reflete sua história e a origem terrível do seu poder.

Use artefatos lendários contra a Legião

Para enfrentar o poder aparentemente inexorável da Legião, os heróis de Azeroth vão precisar de um arsenal lendário à altura da tarefa. *World of Warcraft: Legion* equipa os campeões com **Artefatos** — uma arma específica de classe altamente personalizável, forjada nas chamas da mitologia de Warcraft. O poder desses Artefatos cresce junto com o poder do dono, e os jogadores podem personalizar seus Artefatos com bônus, habilidades e novos visuais que refletem a personalidade do herói. Seu Artefato pode se tornar um agente da ordem ou pode se tornar um arauto de destruição.

As Ilhas Partidas e além

World of Warcraft: Legion envia os jogadores em uma jornada proibida às ruínas das **Ilhas Partidas** em busca dos míticos Pilares da Criação, poderosas relíquias dos titãs que, segundo as lendas, moldaram Azeroth e são a última esperança para o mundo. Outrora sede magnífica da antiga civilização noctílfica, as Ilhas Partidas agora são assombradas por sinistras aberrações élficas, horrores do Pesadelo Esmeralda e outros resquícios apavorantes de lendas esquecidas. Os jogadores vão enfrentar os exércitos da legião e outras forças sombrias em uma vasta área composta por novas zonas, masmorras, raides e muito mais, até chegarem ao **novo nível máximo: 110**.

Com a Horda e a Aliança sobrepujadas, os jogadores precisam reunir campeões para lutar ao seu lado e enfrentar as hordas demoníacas. Em *Legion*, os jogadores gerenciam um **Salão da Ordem**, um local de grande poder vinculado à causa e à classe do personagem. O Salão da Ordem servirá de base de operações — e bastião de esperança — aos heróis em sua jornada nas Ilhas Partidas. A partir de lá, os jogadores enviam seguidores PNJ em missões para ajudar a defender Azeroth da invasão demoníaca e transformam seus Artefatos em armas de poder impressionante temidas até pela Legião.

Para quem busca glória nas Arenas e Campos de Batalha, *Legion* também traz um **novo sistema de Honra** que cria um novo caminho de progressão no JxJ. Ao derrotar a facção inimiga, os jogadores desbloqueiam feitiços e habilidades específicos deste modo de jogo que abrem uma nova gama de possibilidades táticas e oferecem novos títulos e recompensas de prestígio.

Para ajudar os heróis de Azeroth a se preparar para a invasão iminente, *World of Warcraft: Legion* permitirá que os jogadores **levem um personagem ao nível 100**, incluindo um personagem totalmente novo, para que possam estar prontos para combater a Legião Ardente ao lado dos amigos.

Para mais informações sobre *World of Warcraft: Legion* ou para se **candidatar ao beta** da expansão programado para o fim deste ano, acesse www.worldofwarcraft.com/legion. Para screenshots, vídeos e outros itens de mídia em português e em alta resolução, acesse o site de imprensa da Blizzard Entertainment: <http://blizzard.gamespress.com/pt-BR/World-of-Warcraft>.

Com vários jogos em desenvolvimento, a Blizzard Entertainment tem inúmeras vagas disponíveis. Acesse <http://jobs.blizzard.com> para mais informações e para saber como se candidatar a elas.

Sobre a Blizzard Entertainment, Inc.

Mais conhecida por sucessos como *World of Warcraft*® e as franquias *Warcraft*®, *StarCraft*® e *Diablo*®, a Blizzard Entertainment, Inc. (www.blizzard.com), uma divisão da Activision Blizzard (NASDAQ: ATVI), é um das mais importantes desenvolvedoras e publicadoras de software de entretenimento, famosa por criar alguns dos jogos mais aclamados da indústria. O histórico de sucessos da Blizzard Entertainment inclui dezenove jogos nº 1* em vendas e diversos prêmios de Jogo do Ano. O Battle.net®, o serviço de jogo on-line da empresa, é um dos maiores do mundo, com milhões de jogadores ativos.

**Vendas ou downloads; baseado nos registros internos da empresa e relatórios de parceiros-chave de distribuição.*

Alerta em relação a declarações sobre eventos futuro: A informação aqui contida, no que diz respeito às expectativas, planos, intenções ou estratégias da Blizzard Entertainment, incluindo afirmações sobre *World of Warcraft: Legion*, são declarações sobre eventos futuros; não são fatos e envolvem riscos e incertezas. Fatores estes que podem fazer com que os resultados futuros esperados pela Blizzard Entertainment divirjam significativamente dos expressos nas declarações sobre eventos futuros aqui divulgadas, incluindo atrasos imprevistos no lançamento e outros fatores identificados na seção sobre fatores de risco do relatório anual mais recente da Activision Blizzard constante no Formulário 10-K e qualquer relatório trimestral subsequente no Formulário 10-Q. As declarações sobre eventos futuros neste documento foram baseadas em informações disponíveis para a Blizzard Entertainment e a Activision Blizzard até a data desta declaração. Nem a Blizzard Entertainment e nem a Activision Blizzard assumem qualquer obrigação de atualizar estas declarações sobre eventos futuros. Declarações sobre eventos futuros que se criam verdadeiras à época da divulgação podem se mostrar incorretas. Essas declarações não são garantia de um futuro desempenho da Blizzard Entertainment ou da Activision Blizzard e estão sujeitas a riscos, incertezas e outros fatores, alguns dos quais estão além do seu controle e podem fazer com que os resultados divirjam significativamente das expectativas atuais.