**Para mais informações, contate:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Andrew Reynolds  Diretor, Relações Públicas Globais  949.955.1380 x14301  areynolds@blizzard.com | Ana-Luisa Mota  Gerente de Relações Públicas Globais 949.955.1380 x15380 amota@blizzard.com |  |

***O NECROMANTE ASCENDE NO DIABLO® III EM 27 DE JUNHO***

*O pacote* Ascensão do Necromante™ *traz uma nova classe ao aclamado RPG de ação da Blizzard Entertainment*

Diablo® III: Eternal Collection, *contendo o jogo original, a expansão* Reaper of Souls® *e* Ascensão do Necromante, *será disponibilizada digitalmente no PlayStation®4 e no Xbox One*

**IRVINE, Califórnia — 20 de junho de 2017 —** Quando o Inferno Ardente invade Santuário e toda a esperança parece perdida, um herói improvável ascende para restabelecer o equilíbrio do mundo, conjurando um exército de mortos e purificando a terra do mal. Das criptas profundas sob a Blizzard Entertainment, ressoou hoje um chamado sombrio dizendo que o pacote[*Ascenção do Necromante*](http://blizz.ly/NecroDate)*™,* que evoca a aguardadíssima classe do necromante ao *Diablo III: Reaper of Souls*, será liberado em 27 de junho — disponível para os vivos digitalmente no jogo para PC ou online na Blizzard Shop, PlayStation®Store e Xbox One Store.

Os necromantes, como são conhecidos os misteriosos Sacerdotes de Rathma, apareceram pela primeira vez no aclamado *Diablo II*, no qual milhões de jogadores viveram a emoção de controlar exércitos implacáveis de mortos-vivos. Em *Diablo III: Reaper of Souls,* esses homens e mulheres de talento usam o poder do sangue e dos ossos para proteger a humanidade, transformando as carcaças sem vida dos inimigos em servos imortais — ou só explodindo eles mesmo, porque isso é divertido também.

Como as entranhas de um cadáver recém-falecido, o pacote *Ascensão do Necromante* está cheio de surpresas que vão agradar aos aspirantes a manipuladores das artes das trevas:

* Golem Malformado, a mascote disforme
* Asas do Guardião da Cripta cosméticas
* Dois espaços adicionais para personagens
* Duas abas do baú pessoal (apenas para PC)
* Retrato, estandarte, brasão e timbre do Necromante e pendão do Mestre do Sangue

"Embora seja comum os jogadores pedirem para trazermos de volta seus personagens favoritos dos nossos jogos clássicos, poucas classes foram tão requisitadas — pelo menos, com tanto fervor — quanto o necromante", disse Mike Morhaime, CEO e cofundador da Blizzard Entertainment. "Reinterpretar o necromante foi um ato de amor: nós nos esforçamos para capturar a essência do que torna a classe tão emblemática e, ao mesmo tempo, aproveitar tudo que o *Diablo III* tem a oferecer."

Os jogadores de console que ainda não experimentaram o *Diablo III* poderão adquirir a *Eternal Collection* exclusivamente digital, que inclui o pacote *Ascensão do Necromante*, *Diablo III* e a premiada expansão *Reaper of Souls*, para PlayStation 4 ou Xbox One. Essa coleção abrangente é a introdução perfeita para quem perdeu o que muitos consideram ser a experiência definitiva de jogo cooperativo.

O pacote *Ascensão do Necromante* estará disponível para computadores Windows® e Mac®, bem como para PlayStation 4 e Xbox One, em 27 de junho por R$ 49,50. O épico pacote *Diablo III:* *Eternal Collection* estará disponível para assinantes do PlayStation®Plus no PS4 e do Xbox Live Gold no Xbox One por tempo limitado a um preço promocional de R$ 199,00.

*Diablo III: Reaper of Souls* e o pacote *Ascensão do Necromante* foram completamente localizados para inglês, português brasileiro, espanhol europeu, espanhol da América Latina, francês, alemão, italiano, polonês, russo, coreano, chinês simplificado e chinês tradicional. Para saber mais ou para testar *Diablo III* gratuitamente no PC, acesse a página oficial em [www.diablo3.com](http://www.diablo3.com).

Com vários jogos em desenvolvimento, a Blizzard Entertainment tem inúmeras vagas abertas. Acesse [jobs.blizzard.com](http://jobs.blizzard.com/) para obter mais informações e veja como se candidatar.

**Sobre a Blizzard Entertainment**

Conhecida por sucessos estrondosos como *World of Warcraft*®, *Hearthstone*®, *Overwatch*®, as franquias *Warcraft*®, *StarCraft*® e *Diablo*® e a multifranquia *Heroes of the Storm*®, a Blizzard Entertainment, Inc. (www.blizzard.com uma divisão da Activision Blizzard (NASDAQ: ATVI), é uma desenvolvedora e editora de software de entretenimento famosa por criar alguns dos jogos mais aclamados pela crítica. Os prêmios da Blizzard Entertainment incluem 21 jogos N.º 1\* e vários prêmios de Jogo do Ano. O serviço de jogo online Battle.net® é um dos maiores do mundo, com milhões de jogadores ativos.

*\* Vendas e/ou downloads baseados em registros internos da empresa e relatórios dos principais parceiros de distribuição.*

# # #

Nota cautelar sobre declarações a respeito de eventos futuros: A informação neste comunicado de imprensa que diz respeito a expectativas, planos, intenções e estratégias da Blizzard Entertainment para o futuro, incluindo declarações sobre Diablo III: Eternal Collection e o pacote Ascensão do Necromante, são declarações sobre eventos futuros, e não fatos, envolvendo assim alguns riscos e incertezas. Fatores que podem fazer com que o futuro da Blizzard Entertainment divirja do esperado e expressado nas declarações sobre eventos futuros contidas neste documento incluem atrasos imprevistos no lançamento de produtos e outros fatores identificados nas seções sobre fatores de risco do último relatório anual da Activision Blizzard, que constam no formulário 10-K, e nos relatórios trimestrais subsequentes no formulário 10-Q. As declarações sobre eventos futuros neste comunicado de imprensa se baseiam em informações disponíveis para a Blizzard Entertainment e Activision Blizzard na data do comunicado, e nem a Blizzard Entertainment nem a Activision Blizzard assume qualquer obrigação de atualizar essas declarações sobre eventos futuros. Declarações sobre eventos futuros que se acreditavam serem verdadeiras quando foram feitas podem acabar se mostrando incorretas. Essas declarações não são garantias de desempenho futuro da Blizzard Entertainment ou da Activision Blizzard e estão sujeitas a riscos, incertezas e outros fatores, alguns dos quais podem estar além do controle e podem fazer com que os resultados divirjam das expectativas atuais.