**ERIC DEL PRIORE**

**Senior Producer**

**Blizzard Entertainment**

Als Senior Producer in Blizzards *Hearthstone-*Team beschreibt Eric Del Priore seine Rolle als „alles, was nichts mit Gameplay zu tun hat“. Er leitet den Live-Betrieb, überwacht alle Aspekte des Spiels in Bezug auf Server und Betrieb, einschließlich von Patch- und Veröffentlichungsstrategien, und kümmert sich um alle anfallenden Probleme in diesem Bereich.

Eric ist im März 2011 als Producer für *Diablo III* zu Blizzard Entertainment gestoßen. Nach der Veröffentlichung des Spiels wechselte er zu Battle.net, um dort an der Desktop-App zu arbeiten. Eric hat das Team während der Beta und der Veröffentlichung unterstützt. Vor seiner Zeit bei Blizzard hat er im Xbox-Team von Microsoft gearbeitet.

Eric wuchs mit Spielen aller Art auf und begann im Alter von 12 Jahren Blizzard-Titel zu spielen. Kurz danach fing er an, in einem Internetcafé zu arbeiten, veranstaltete dort *Magic: The Gathering-*Turniere und brachte Besuchern bei, *StarCraft, Diablo II* und *World of Warcraft* zu spielen. Er ist ein großer Fan von Rollenspielen und spielt gerade eine schon über drei Jahre andauernde *13th Age*-Kampagne. Außerdem spielt er *Warhammer 40k* und *Warmachine*. Wenn er gerade nicht zockt, spielt Eric Eishockey und kocht sehr gern. An der Cornell University hat er einen Bachelor-Abschluss in Informatik gemacht.