**HADIDJAH CHAMBERLIN**

**FX Artist**

**Blizzard Entertainment**

Als FX Artist im *Hearthstone*-Team von Blizzard kümmert sich Hadidjah Chamberlin um das Design und die Implementierung von Effekten, und zwar insbesondere um Zauber und Animationen legendärer Diener. Sie war aber auch an den Effekten für das Öffnen von Packungen, Heldenskins und goldenen Karten beteiligt. Die Arbeit an Effekten führt dazu, dass sie außer mit dem Rest des Art-Teams auch viel mit den Designern, Programmierern und Audiotechnikern zusammenarbeitet, was sie als „ziemlich cool“ empfindet.

Hadidjah kam im Januar 2016 in ihrer jetzigen Position zu Blizzard. Bevor sie bei Blizzard anfing, arbeitete sie mehrere Jahre lang als Technical Artist und Environment Artist. Schließlich kam sie zu dem Entschluss, dass es viel mehr Spaß machen würde, Dinge in die Luft zu sprengen, und wechselte in die FX-Abteilung.

In ihrer Freizeit spielt Hadidjah sowohl Video- als auch Brettspiele. Sie liest gerne und viel und zu ihren bevorzugten Genres zählen Sci-Fi, Fantasy und Sachliteratur. Außerdem entwirft sie mit Freuden ihre eigenen Spiele, beschäftigt sich mit Zoologie, zeichnet gerne und trinkt Bier – am besten alles auf einmal.