**JOMARO KINDRED**

**Senior Concept Artist**

**Blizzard Entertainment**

Als Senior Concept Artist im *Hearthstone*-Team von Blizzard arbeitet Jomaro Kindred von der Konzeption bis hin zur Asseterstellung an allen visuellen Aspekten des Spiels, wie Kartenrücken, Spielbretter, Kartenillustrationen, Benutzeroberflächen und Packungen. Außerdem kümmert er sich um die frühe Konzepterstellung und die gestalterische Erforschung für kommende Erweiterungen.

Jomaro kam im Juni 2014 als Concept Artist zu Blizzard Entertainment. Neben *Hearthstone* war er außerdem an Projekten für *StarCraft II* und *World of Warcraft* beteiligt. In seiner Freizeit hört er gerne Hip-Hop aus den Neunzigern, fährt Motorrad, berät aufstrebende Künstler und besucht Kunstworkshops. Im Moment versucht er, in allen Klassen von *World of Warcraft*, egal ob Horde oder Allianz, Stufen aufzusteigen.