**MAX MA**

**Lead UI Designer**

**Blizzard Entertainment**

Als Lead User Interface Designer für *Hearthstone* ist Max Ma für die Nutzererfahrung im Umgang mit Spielinhalten und -funktionen in den Desktop-, Tablet- und mobilen Clients verantwortlich.

Max kam 2014 als Senior UI Designer im *Hearthstone*-Team zu Blizzard. Davor hatte er an Spielen wie *Transformers Legends* und *Zynga Poker* gearbeitet und sein eigenes App-Entwickler-Startup in San Francisco betrieben.

Wenn er nicht gerade völlig damit beschäftigt ist, *Hearthstone* in allen Aspekten zu optimieren, genießt Max gern seinen Kaffee, kocht eine köstliche Mahlzeit oder lebt sein Interesse an Design mit Fotografie, Mode und Inneneinrichtung aus.