**BEN BRODE**

**Director de juego**

**Blizzard Entertainment**

Como director de juego de *Hearthstone* en Blizzard, Ben Brode participa en todos los aspectos de diseño y presta apoyo a varios equipos que son responsables del diseño de las cartas, las peleas de taberna, los eventos, las misiones, el sistema y la IU.

Se unió a Blizzard Entertainment en 2003 y al equipo de *Hearthstone* en 2008 como diseñador de juego adjunto. Ha trabajado en distintos campos dentro del equipo, desde la ingeniería del cliente a la corrección el color y el recorte de las ilustraciones de las cartas. Fue responsable del diseño inicial de las cartas y las misiones desde *La Maldición de Naxxramas* hasta a *Susurros de los Dioses Antiguos.* Luego asumió la función de diseñador jefe y, en 2016, de director de juego.

En sus primeros tiempos en Blizzard, pasó por control de calidad y producción, trabajó en licencias de productos oficiales y fue locutor de la BlizzCon.

En su tiempo libre, le gusta rapear sobre *Hearthstone.*