**DANIEL EMMONS**

**Diseñador de juego**

**Blizzard Entertainment**

Como diseñador de juego de *Hearthstone*, Daniel Emmons forma parte del equipo de contenido en vivo, que se encarga de crear las peleas de taberna, los eventos del juego y los Fireside Gatherings.

Daniel se unió a Blizzard en agosto de 2015 para trabajar en *Hearthstone.* Desde su llegada a la empresa, se ha dedicado a la creación de escenografía y sistemas. Antes de Blizzard, trabajó como diseñador de *Magic: el encuentro* y de juegos de mesa.

Fuera del trabajo, Daniel es un gran aficionado a la comedia. Hizo improvisación en Nueva York durante varios años, además de dar clases profesionales de improvisación en Connecticut.