**DEAN AYALA**

**Diseñador de juego**

**Blizzard Entertainment**

Como diseñador de juego del equipo de *Hearthstone* en Blizzard, Dean Ayala se dedica sobre todo a probar y a equilibrar las nuevas cartas en desarrollo. También participa en el diseño de expansiones, en la asignación de partidas y en la corrección de errores.

Dean se unió a Blizzard Entertainment en 2011 como miembro del equipo de control de calidad, donde participó en el desarrollo de *World of Warcraft*, *Diablo III* y *Hearthstone* antes de pasarse al diseño de juegos. Adora todas las franquicias de Blizzard y ha trabajado en diferentes juegos desde que se unió a la empresa.

Dean es un jugador apasionado que disfruta con todo tipo de juegos, desde los de cartas coleccionables y combate por equipos hasta los *shooters* y MMO. Como exasesor de restaurantes, adora comer y es capaz de viajar a cualquier sitio para ello, sobre todo si se trata de una buena pizza.