**HADIDJAH CHAMBERLIN**

**Artista de efectos especiales**

**Blizzard Entertainment**

Como artista de efectos especiales en el equipo de *Hearthstone* de Blizzard, Hadidjah Chamberlin es la responsable del diseño y la implementación de efectos en el juego, con especial hincapié en los hechizos y las animaciones de los esbirros legendarios. Además, ha colaborado en el diseño de la apertura de los sobres, los aspectos de los héroes y las cartas doradas. Trabajar en efectos especiales significa hacerlo codo con codo con sus compañeros de diseño, ingeniería y sonido, aparte del resto del equipo artístico, a quienes considera «una pandilla maravillosa».

Se incorporó a Blizzard en enero del 2016 para ocupar su puesto actual. Anteriormente, trabajó varios años como artista técnica y artista de entornos, hasta que un día se le metió en la cabeza que volar cosas por los aires molaba mucho más y se pasó a los efectos especiales.

En su tiempo libre, juega tanto a videojuegos como a juegos de mesa. Es una ávida lectora, sobre todo de libros de ciencia ficción, fantasía y ensayo. También le gusta crear sus propios juegos, la zoología, dibujar y la cerveza... sobre todo cuando va todo junto.