**JASON CHAYES**

**Director de producción**

**Blizzard Entertainment**

Como director de producción de *Hearthstone,* Jason Chayes se encarga de la gestión del equipo de desarrollo, lo que incluye la estrategia de ejecución, la plantilla, el desarrollo de procesos y pedir pizza cuando el equipo tiene hambre. Además de prestar apoyo al equipo, es el responsable de coordinarse con el resto de grupos de Blizzard para garantizar la entrega de los recursos entre los equipos necesarios para el lanzamiento del nuevo contenido de *Hearthstone.*

Jason se unió a Blizzard Entertainment en 2008, tras haber trabajado como diseñador 3D para The Walt Disney Company y Electronic Arts. Desde que se unió a Blizzard, ha sido productor jefe para el equipo de Blizzard Battle.net y ha colaborado en el desarrollo de las características clave de *StarCraft II* y *Diablo III*.