**BEN BRODE**

**Directeur du jeu**

**Blizzard Entertainment**

En tant que directeur du jeu pour *Hearthstone*, Ben Brode est impliqué dans tous les aspects de sa conception et soutient les différentes équipes chargées de concevoir les cartes, les Bras de fer, les évènements, les missions, les systèmes et l’interface.

Il a rejoint Blizzard Entertainment en 2003, et l’équipe *Hearthstone* en 2008 comme concepteur de jeu associé. Depuis qu’il a intégré l’équipe, il a porté de nombreuses casquettes, de l’ingénierie des versions au recadrage, en passant par la correction colorimétrique des illustrations des cartes. On lui doit notamment la conception initiale des cartes et des missions, de *La malédiction de Naxxramas* jusqu’à *Les murmures des Dieux très anciens*. Il est passé responsable de la conception (puis directeur du jeu) en 2016.

À son arrivée chez Blizzard, il a travaillé à l’assurance qualité, à la production, sur des produits dérivés, et a été la voix de la BlizzCon.

Durant son temps libre, il aime composer des raps ayant pour thème *Hearthstone*.