**DEAN AYALA**

**Concepteur du jeu**

**Blizzard Entertainment**

En tant que concepteur du jeu pour *Hearthstone*, Dean Ayala se consacre essentiellement au test et à l’équilibrage des nouvelles cartes en développement. Il participe également à la conception des extensions, au matchmaking et à la correction de bugs.

Dean a rejoint Blizzard Entertainment en 2011 en intégrant l’équipe de l’assurance qualité, où il a contribué au développement de *World of Warcraft*, *Diablo III* et *Hearthstone* avant de se consacrer à la conception de jeu. Dean se passionne pour toutes les licences de Blizzard et a eu le plaisir de travailler sur plusieurs titres depuis qu’il fait partie de la société.

Dean est un joueur invétéré qui apprécie tous les genres, des jeux de cartes à collectionner aux jeux de combat en équipe, en passant par les jeux de tir et les MMO. Ancien expert-conseil en restauration, il apprécie la bonne cuisine et il est prêt à se déplacer très loin pour les dénicher, surtout s’il s’agit d’excellentes pizzas.