**ERIC DEL PRIORE**

**Producteur senior**

**Blizzard Entertainment**

En tant que producteur senior dans l’équipe *Hearthstone*, Eric Del Priore a l’habitude de décrire son poste en disant qu’il s’occupe « de tout sauf du gameplay ». Il gère les opérations en direct, supervise tous les aspects du jeu liés aux serveurs et à l’exploitation, y compris la stratégie de diffusion et de mise à jour, et gère tous les problèmes en lien avec ces systèmes.

Il a rejoint Blizzard Entertainment en mars 2011 en tant que producteur pour *Diablo III*. Après la sortie du jeu, il a intégré l’équipe Battle.net pour travailler sur l’application du même nom. Il a apporté son soutien à l’équipe pendant la bêta et son lancement. Avant son arrivée chez Blizzard, il faisait partie de l’équipe Xbox de Microsoft.

Il a grandi en jouant à toutes sortes de jeux et a commencé à jouer aux titres de Blizzard dès l’âge de 12 ans. Peu après, il a commencé à travailler dans un cyber café, où il organisait des tournois de *Magic: The Gathering* et apprenait aux clients à jouer à *StarCraft*, *Diablo II* et *World of Warcraft*. Grand fan de jeux de rôles, il poursuit une campagne de *13e Âge* depuis plus de 3 ans et joue également à *Warhammer 40,000* et *Warmachine*. Lorsqu’il ne joue pas à des jeux vidéo, il aime pratiquer le hockey et cuisiner. Il possède une licence en sciences informatiques de l’université Cornell.