**STEVE SHIMIZU**

**Directeur technique**

**Blizzard Entertainment**

En tant que directeur technique pour l’équipe de *Hearthstone*, Steve Shimizu est responsable de la gestion et de la direction technique d’une équipe de plus de 30 ingénieurs.

Steve est arrivé chez Blizzard au début de l’année 2005 pour occuper un poste de programmeur senior. Il a travaillé sur *Diablo III,* l’extension *Reaper of Souls* et bien d’autres projets. Avant de travailler chez Blizzard, Steve a participé à des projets tels que *The Masquerade – Bloodlines*, *Fear Effect*, et *Fear Effect 2: Retro Helix.* Il a commencé par travailler sur des jeux sortis sur Sega Saturn et Super Nintendo.

Steve est titulaire d’une licence en informatique de la California State Polytechnic University à Pomona. Durant son temps libre, il aime jouer à toutes sortes de jeux vidéo et collectionne les anciennes consoles et cartouches.