**DANIEL EMMONS**

**Projektant gry**

**Blizzard Entertainment**

Daniel Emmons – projektant gry w zespole *Hearthstone* Blizzard Entertainment – jest projektantem w zespole ds. wydarzeń i odpowiada m.in. za Karczemne bójki, specjalne wydarzenia w grze oraz spotkania Fireside Gathering.

Daniel dołączył do ekipy Blizzarda w sierpniu 2015 roku jako projektant w zespole *Hearthstone*. Od chwili, gdy pojawił się w firmie, pracował nad projektami scenografii oraz systemów dla swojego zespołu. Zanim trafił do Blizzarda, zajmował się projektowaniem gier planszowych. Pracował również nad karcianką *Magic: The Gathering*.

W wolnych chwilach Daniel zajmuje się sztuką komediową. Przez kilka lat uprawiał w Nowym Jorku komedię improwizowaną na żywo oraz prowadził w tym zakresie profesjonalne kursy w Connecticut.