**DAVE KOSAK**

**Główny projektant misji**

**Blizzard Entertainment**

Dave Kosak – główny projektant misji w *Hearthstone* – odpowiadał za wprowadzenie do gry darmowych misji w Przygodzie, które to zadanie udało mu się wykonać w 2017 roku, w rozszerzeniu *Rycerze Mroźnego Tronu*. Przewodzi zespołowi złożonemu z szalonych karcianych magików, których życiową ambicją jest kształtowanie niesamowitych aspektów rozgrywki, realizacja założeń kreatywnych poszczególnych rozszerzeń, jak również zawarcie w tekstach *Hearthstone* optymalnej liczby suchych żarcików. Ściśle współpracuje z pozostałymi zespołami kreatywnymi w firmie, aby ożywić świat *Hearthstone* za sprawą komiksów, filmików oraz utworów muzycznych.

Zanim Dave trafił do zespołu twórców *Hearthstone*, był głównym projektantem zadań w *World of Warcraft*, a następnie głównym projektantem fabuływszystkich dodatków od *Cataclysm* (2010) po *Legion* (2016). Pracuje w firmie od 2009 roku.

Zanim Dave rozpoczął swoją karierę w firmie Blizzard, był współzałożycielem i pierwszym dyrektorem kreatywnym portalu GameSpy – jednej z pierwszych firm zajmujących się grami sieciowymi, której głównym obszarem zainteresowań było tworzenie społeczności graczy oraz dostarczanie technologii dla twórców gier sieciowych. Jest również twórcą cieszących się dużą popularnością cyklów komiksów internetowych inspirowanych uniwersum Warcraft– „Flintlocke’s Guide to Azeroth” oraz „Flintlocke vs. The Horde”.

W wolnym czasie gra chętnie (ale kiepsko) na gitarze.