**DEAN AYALA**

**Projektant gry**

**Blizzard Entertainment**

Dean Ayala – projektant gry w zespole *Hearthstone* spółki Blizzard Entertainment – zajmuje się głównie testowaniem i balansowaniem mocy nowych kart. Współpracuje też przy projektowaniu rozszerzeń, systemu dobierania graczy oraz przy poprawkach błędów.

Dean dołączył do Blizzard Entertainment w 2011 roku i trafił do zespołu kontroli jakości, w którym pomagał przy rozwoju gier *World of Warcraft, Diablo III* i *Hearthstone*. Następnie przeszedł do zespołu projektującego gry. Dean uwielbia wszystkie serie gier Blizzarda i z wielkim entuzjazmem podchodził do możliwości pracy nad różnymi tytułami od początku pracy w firmie.

Dean jest zapalonym graczem, który lubi przeróżne gry – od karcianek kolekcjonerskich po gry drużynowe, strzelanki pierwszoosobowe i gry MMO. Jako były konsultant restauracji przepada za dobrym jedzeniem i często wybiera się w dalekie podróże, aby znaleźć najsmaczniejsze potrawy – szczególnie gdy w grę wchodzi dobra pizza.