**JASON CHAYES**

**Dyrektor ds. produkcji**

**Blizzard Entertainment**

Jason Chayes – dyrektor ds. produkcji w ekipie *Hearthstone* – odpowiada za zarządzanie pracą twórców gry. Zajmuje się między innymi strategią wykonawczą, sprawami kadrowymi, rozwojem procesów i zamawianiem pizzy, kiedy zespół zgłodnieje. Oprócz wspomagania zespołu Jason odpowiada także za koordynację działań z innymi ekipami w Blizzardzie, aby współpraca wielu zespołów przebiegała bez utrudnień, gdy celem jest publikacja nowej zawartości do gry *Hearthstone*.

Jason dołączył do Blizzard Entertainment w 2008 roku. Zanim to jednak nastąpiło, pracował dla firm The Walt Disney Company oraz Electronic Arts. Od czasu, gdy przeszedł do Blizzarda, zajmował stanowisko głównego producenta w zespole platformy Battle.net oraz pomagał w tworzeniu najważniejszych funkcjonalności gier *StarCraft II* i *Diablo III*.