**БЕН БРОУД**

**Директор игры**

**Blizzard Entertainment**

Директор игры *Hearthstone* Бен Броудзанимается всеми аспектами дизайна и оказывает поддержку различным группам, отвечающим за дизайн карт, потасовок, заданий, систем и интерфейса.

Броуд пришел в Blizzard Entertainment в 2003 году, а в 2008 году стал помощником дизайнера в команде *Hearthstone*. В свое время он сменил много должностей в этой команде и занимался буквально всем — от разработки клиента до кадрирования и коррекции цвета для иллюстраций карт. Броуд отвечал за первоначальный дизайн карт и заданий, начиная с приключения *«Проклятие Наксрамаса»* и заканчивая дополнением *«Пробуждение древних богов»*. В 2016 году Бен получил должность ведущего дизайнера, а затем и директора игры.

На ранних этапах карьеры в Blizzard Броуд успел поработать в сфере контроля качества, производства, лицензирования продуктов — и даже ведущим на BlizzCon.

В свободное время Бен Броуд читает рэп о Hearthstone.