**ДЭЙВ КОСАК**

**Ведущий дизайнер заданий**

**Blizzard Entertainment**

Ведущий дизайнер заданий *Hearthstone* Дэйв Косак руководил работой над заданиями в дополнении 2017 года *«Рыцари Ледяного Трона»*. Он возглавляет команду карточных волшебников, которые делают игру такой невероятно увлекательной, разрабатывает концепцию каждого дополнения и рассчитывает оптимальное количество шуток в игре — остроумных и не очень. Он также сотрудничает с другими творческими группами Blizzard, работающими над комиксами, короткометражками и песнями, чтобы представить миру вселенную *Hearthstone* во всей красе.

До прихода в команду *Hearthstone* Дэйв занимал должность ведущего дизайнера заданий, а затем руководителя команды сценаристов *World of Warcraft* — начиная с дополнений 2010 года *Cataclysm* и заканчивая *Legion* в 2016 году. Свою карьеру в Blizzard он начал в 2009 году.

До этого Дэйв был соучредителем и первым творческим директором GameSpy, одной из первых компаний, специализирующихся на онлайн-играх и создании игровых сообществ и предоставляющих технологии для разработчиков онлайн-игр. Кроме рубрик и статей на игровые темы он занимался созданием веб-комиксов Flintlocke’s Guide to Azeroth и Flintlocke vs. the Horde.

В свободное время Дэйв играет на гитаре — по его словам, не слишком хорошо.