**ДИН АЙАЛА**

**Дизайнер игры**

**Blizzard Entertainment**

Дизайнер *Hearthstone* Дин Айала главным образом занимается тестированием и балансом новых карт, находящихся в разработке. Также он участвует в дизайне дополнений, работе над системой подбора соперников и устранении ошибок.

Дин пришел в Blizzard Entertainment в 2011 году в отдел контроля качества, где поддерживал разработку *World of Warcraft*, *Diablo III* и *Hearthstone.* Позже переключился на игровой дизайн. Дин горячий поклонник всех игр от Blizzard и считает большой удачей, что ему выпала возможность поработать над многими из них.

Дин — увлеченный геймер, причем его интересы в этой сфере очень разносторонни: от коллекционных карточных игр и MOBA до шутеров от первого лица и MMO. В прошлом ресторанный консультант, Дин любит вкусную еду и путешествует по всему миру в ее поисках (особенно если это пицца).