**МАКС МА**

**Ведущий дизайнер интерфейса**

**Blizzard Entertainment**

Ведущий дизайнер интерфейса *Hearthstone* Макс Ма отвечает за удобство взаимодействия с игровым материалом и функциями на PC, планшетах и смартфонах.

Макс пришел в Blizzard Entertainment в 2014 году на должность старшего дизайнера интерфейса в группе разработчиков *Hearthstone*. Ранее ему доводилось работать над такими играми, как *Transformers Legends* и *Zynga Poker*, к тому же у него был собственный стартап по разработке приложений в Сан-Франциско.

В свободное время Макс любит пить кофе и готовить вкусные блюда. Кроме того, он интересуется фотографией, модой и дизайном интерьеров.