**МАЙК ДОНЕЙС**

**Главный дизайнер игры (финальный дизайн)**

**Blizzard Entertainment**

Главный дизайнер *Hearthstone* Майк Донейс отвечает за дизайн и баланс карт.

Майк пришел в Blizzard Entertainment в 2013 году. До этого он занимал должность старшего дизайнера проекта *Marvel Heroes* в компанииGazillion Entertainment. Кроме того, он был директором по дизайну коллекционной карточной игры *World of Warcraft* в компании Cryptozoic Entertainment. Майк работал на позиции старшего дизайнера на протяжении 10 лет; среди проектов с его участием стоит особо отметить *Magic: The Gathering* и *Dungeons & Dragons*.

Майк любит соревноваться и начинал свою карьеру как профессиональный игрок ККИ. Он и сейчас играет в карточные игры на профессиональном уровне. Также Майк имеет степень бакалавра в области компьютерных наук.