**ЙОН У**

**Ведущий продюсер**

**Blizzard Entertainment**

Ведущий продюсер в команде *Hearthstone* Йон У задает направление для разработчиков и следит за ходом проектов. Йон работал над *Hearthstone* начиная с запуска альфа-версии.

Свою карьеру в Blizzard он начал в мае 2009 года и успел поработать над проектами Battle.net, *StarCraft II*, *Diablo III* и некоторыми другими.