**เดฟ โคแสค (DAVE KOSAK)**

**หัวหน้านักออกแบบภารกิจ**

**Blizzard Entertainment**

เดฟ โคแสคเป็นหัวหน้านักออกแบบภารกิจของ *Hearthstone* เขานำเนื้อหาภารกิจเล่นคนเดียวแบบฟรีมาไว้ใน *Hearthstone* โดยเริ่มจากส่วนเสริม *Knights of the Frozen* Throne ในปี 2017 เขาเป็นผู้นำของทีมพ่อมดผู้สร้างสรรค์การ์ดระดับหัวกะทิที่ทุ่มเทให้กับการสร้างประสบการณ์ที่น่าดึงดูดภายในเกม ทำให้การเล่นเกมสนุกยิ่งขึ้น นำเสนอความตระการตาของส่วนเสริม และผสมผสานการเล่นคำฝืดๆ เข้ากับมุกตลกแย่ๆ อย่างลงตัว เขายังทำงานกับฝ่ายความคิดสร้างสรรค์ (Creative) ของ Blizzard อย่างใกล้ชิดเพื่อช่วยทำให้โลกของ *Hearthstone* มีชีวิตชีวาด้วยคอมิก ภาพยนตร์ และบทเพลง

ก่อนร่วมทีม *Hearthstone* เดฟเป็นหัวหน้านักออกแบบเควสต์และหัวหน้านักออกแบบเนื้อเรื่องของ *World of Warcraft* โดยเริ่มจากส่วนเสริม *Cataclysm* ในปี 2010 ไปจนถึงส่วนเสริม *Legion* ในปี 2016 เขาอยู่กับ Blizzard มาตั้งแต่ปี 2009

ก่อนร่วมงานกับ Blizzard เดฟเป็นผู้ร่วมก่อตั้งและผู้อำนวยการสร้างสรรค์ของ GameSpy บริษัทเกมออนไลน์ยุคบุกเบิกที่เน้นการสร้างชุมชนเกมและให้บริการเทคโนโลยีสำหรับผู้พัฒนาเกมออนไลน์ นอกเหนือจากประสบการณ์ในฐานะนักวิจารณ์และบรรณาธิการด้านเกมแล้ว เขายังเป็นผู้สร้างเว็บคอมิก "Flintlocke’s Guide to Azeroth" และ "Flintlocke vs. the Horde" ที่มีธีม Warcraft อีกด้วย

เขาใช้เวลาว่างไปกับการเล่นกีตาร์ แต่ฝีมือยังไม่พัฒนาเท่าไร