**Pour plus d’information, vous pouvez contacter :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Guy Cunis  Directeur RP  +33 (0) 1 30 67 90 00 - 23210  gcunis@blizzard.com | Florence Di Ruocco  Responsable RP, Europe  +33 (0) 1 30 67 90 00 - 23203  fdiruocco@blizzard.com | Alexandre Lennuyeux  Responsable RP, France +33 (0) 1 30 67 91 48 alennuyeux@blizzard.com |

# DES MONTAGNES DE TRÉSORS ATTENDENT LES JOUEURS DE *HEARTHSTONE®* DANS *KOBOLDS ET CATACOMBES™*

# *Explorez le plus souterrain des donjons d’Azeroth et collectionnez les 135 cartes de la nouvelle extension du célèbre jeu de cartes en ligne de Blizzard Entertainment, disponible au mois de décembre*

# *Découvrez le mode Virée en donjon et affrontez de redoutables défis, répétables à l’infini, totalement gratuits pour tous les joueurs, et sans avoir besoin de deck préconstruit*

**PARIS, France — 3 novembre 2017 —** Aventurez-vous dans les donjons obscurs et sinueux situés sous Azeroth à la recherche d’anciens trésors légendaires avec *Kobolds et Catacombes*™, la nouvelle extension de *Hearthstone®*, le célèbre jeu de cartes en ligne de Blizzard Entertainment, disponible au mois de décembre 2017. Les joueurs suffisamment courageux pour faire face aux dangers et aux monstruosités de ce royaume souterrain auront l’occasion de remplir leurs sacoches de fabuleux trésors sous la forme de 135 nouvelles cartes !

La vermine kobold creuse des tunnels sous Azeroth depuis des milliers d’années, découvrant et accumulant des artéfacts depuis longtemps oubliés des mortels et des habitants de la surface… mais les rumeurs concernant ces fabuleux trésors se sont répandues dans toutes les auberges de par le monde. Certaines parlent de puissantes **gemmes de sort** cachées parmi les 135 cartes de *Kobolds et Catacombes*: des objets enchantés à garder en main pour les renforcer avant de les jouer. Les aventuriers intrépides pourront également obtenir l’une des **neuf nouvelles armes légendaires de classe** ! Ils recevront une arme légendaire gratuitement la première fois qu’ils se connecteront à *Hearthstone* après la sortie de *Kobolds et Catacombes*.

Les aventuriers les plus courageux et les plus téméraires auront bien besoin d’aide pour affronter le **nouveau mode de jeu gratuit** de *Hearthstone*: **Virée en donjon !** Dans *Kobolds et Catacombes*, les virées en donjon plongent les joueurs de *Hearthstone* dans des aventures souterraines extrêmement difficiles mais aux enjeux élevés, inspirées des jeux de rôle papier de type médiéval-fantastique. Les joueurs débutent avec un deck partiel de la classe de leur choix et affrontent une série d’adversaires de plus en plus puissants, sélectionnés de façon aléatoire parmi un grand nombre de boss uniques. Au fur et à mesure de leur progression, ils renforcent leur deck avec des cartes obtenues en butin sur les boss vaincus, y compris des trésors extrêmement puissants, exclusifs aux virées en donjon. Néanmoins, les héros devront faire preuve de prudence lors de leurs pillages, car perdre une seule partie mettra un terme à leur virée en donjon.

*Kobolds et Catacombes* sera disponible sur PC Windows® et Mac®, sur tablette Windows, iOS et Android™, et sur téléphone mobile. Les paquets de cartes de l’extension seront accessibles en récompense du mode Arène de *Hearthstone*, et les joueurs pourront les acheter en pièces d’or en jeu ou en argent réel au même prix que les autres paquets. Dès demain et jusqu’à la sortie de l’extension, les avides chasseurs de trésors pourront préacheter un lot spécial de cinquante paquets de cartes de *Kobolds et Catacombes* proposé à un prix unique de 49,99 € (limité à un achat par compte). Les acheteurs de ce lot recevront également gratuitement le dos de carte spécial enchâssé de gemmes « Trésor de moi » !

Pour avoir un avant-goût des richesses qui vous attendent, rendez-vous sur [www.KoboldsAndCatacombs.com](http://www.KoboldsAndCatacombs.com).

**À propos de Blizzard Entertainment, Inc.**

Célèbre pour ses best-sellers comprenant World of Warcraft®, Hearthstone®, Overwatch®, les séries Warcraft®, StarCraft® et Diablo®, ainsi que la multifranchise Heroes of the Storm®, Blizzard Entertainment, Inc. (www.blizzard.com), une division d’Activision Blizzard (NASDAQ : ATVI), est l’un des plus grands développeurs et éditeurs de logiciels de loisir, reconnu pour avoir lancé nombre des jeux les plus récompensés de l’industrie du jeu vidéo. Le palmarès de Blizzard Entertainment comporte notamment vingt-et-un titres de meilleures ventes de jeux\* et de multiples titres de « Meilleur Jeu de l’année ». Le service de jeu en ligne de la société, Battle.net® Blizzard, est l’un des plus développés au monde, avec des millions de joueurs réguliers.

*(\*) Chiffre basé sur les archives internes de la société et les bilans de nos distributeurs partenaires clés dans le monde.*

**Avertissement au sujet des déclarations prospectives :** Les informations contenues dans cette publication de presse exprimant des attentes, plans, intentions ou stratégies de Blizzard Entertainment pour l’avenir, dont des déclarations quant aux dates de préachat et de sortie, prix, contenu et fonctionnalités de l’extension *Kobolds et Catacombes* pour *Hearthstone*, constituent des déclarations prospectives et non des faits, et impliquent un certain nombre de risques et d’incertitudes. D’autres facteurs incluent sans s’y limiter les risques décrits dans le dernier rapport annuel d’Activision Blizzard déposé auprès de la SEC (formulaire 10-K) et dans les rapports trimestriels du formulaire 10-Q. Les déclarations prospectives faites dans cette publication reposent sur les informations dont disposent Blizzard Entertainment et Activision Blizzard à la date de sa publication. Ni Blizzard Entertainment ni Activision Blizzard ne garantissent en aucun cas la mise à jour de ces déclarations prospectives. Jugées valides à la date de leur rédaction, ces déclarations prospectives pourraient se révéler incorrectes ultérieurement. Ces déclarations ne constituent en aucun cas une garantie de performance future et sont sujettes à des risques, des incertitudes et d’autres facteurs, dont certains échappent au contrôle de nos sociétés et pourraient amener les résultats effectifs à s’écarter sensiblement de nos prévisions actuelles.