**CANDACE THOMAS**

**Designer de Jogo Sênior**

**Blizzard Entertainment**

Como designer de jogo sênior na Blizzard Entertainment, Candace Thomas projeta e implementa conteúdo no *World of Warcraft*. Ela trabalha com masmorras, raides e cenários, mas ocasionalmente dá suporte a artefatos e conteúdo de missões.

Candace entrou na Blizzard em fevereiro de 2007 como testadora de Controle de Qualidade do *World of Warcraft*, e depois trabalhou no *StarCraft II* e *Diablo III*. Apaixonada pelo *WoW*, ela dava à equipe feedback contínuo, até que decidiram contratá-la como designer. Além disso, atua como mentora e embaixadora do grupo de mulheres no campus da Blizzard.

Candace tem sido líder de guilda e de raide no *World of Warcraft* ao longo de praticamente toda a sua carreira. Ela é apaixonada por MMOs em geral e tenta jogar todos. É gamer desde os 4 anos, e diz que foi essa indústria que a ensinou a ler, digitar e aprender habilidades de programação básica ainda bem jovem.