**ION HAZZIKOSTAS**

**Diretor de Jogo**

**Blizzard Entertainment**

Como diretor de jogo na equipe de *World of Warcraft* na Blizzard, Ion Hazzikostas é responsável pela visão geral, liderança e direção da equipe por trás do RPG multijogador em massa online por assinatura mais popular do mundo. No momento ele está na linha de frente com a equipe que está criando o novo conteúdo*.*

Ion entrou na Blizzard Entertainment no verão de 2008 como designer de jogo, e suas responsabilidades já incluíram design e implementação de chefes de raide, design e balanceamento de classes e manutenção do sistema de conquistas de *World of Warcraft*. Antes da Blizzard, ele trabalhou como advogado em um escritório em Washington, DC, EUA.

Em seu tempo livre, Ion gosta de viajar em busca de novas cervejas artesanais e comidas deliciosas. Tendo crescido em Nova York, ele torce pelos Yankees desde criança.