**J. ALLEN BRACK**

**Vice-presidente sênior e produtor executivo**

**Blizzard Entertainment**

Como produtor executivo em *World of Warcraft*, J. Allen Brack é responsável por coordenar os esforços da equipe de desenvolvimento do jogo durante a criação de conteúdo para que a experiência seja sempre renovada e interessante. Isso envolve supervisionar todos os aspectos do projeto e gerenciar a produção de patches e expansões desde a conceitualização inicial até o lançamento.

J. começou a trabalhar na Blizzard Entertainment em janeiro de 2006 como produtor sênior responsável pelo conteúdo, exercendo grande impacto na criação de novas áreas, masmorras e missões para *The Burning Crusade*, a primeira expansão de *World of Warcraft*. Antes de entrar para a Blizzard, ele trabalhou na Origin Systems, Inc. na franquia *Wing Commander* e depois na Sony Online Entertainment LLC, em *Star Wars Galaxies*.

Em seu tempo livre, J. gosta de jogar jogos variados e ler.  Ele também corre bem devagar e é faixa preta em uma arte marcial coreana.