**JEREMY FEASEL**

**Designer de Jogo Sênior**

**Blizzard Entertainment**

Como designer de jogo sênior na equipe de *World of Warcraft* na Blizzard Entertainment, Jeremy Feasel participa da moldagem de uma ampla variedade de conteúdos do jogo, da história dos chefes de masmorras e raides em *Legion* ao comportamento de inimigos nas áreas abertas.

Jeremy começou a carreira na Blizzard em 2010 como designer de encontros na equipe de *World of Warcraft*. Antes disso, ele fez alguns trabalhos em controle de qualidade e trabalhou como designer (e narrador em meio expediente) para jogos da série *Command & Conquer.*

Em seu tempo livre, Jeremy gosta de passar tempo com sua família de fora de Azeroth, que inclui esposa, dois filhos e três gatos (e continua crescendo). Ele é formado em Biologia Molecular pela Pomona College.