**PATRICK DAWSON**

**Diretor técnico**

**Blizzard Entertainment**

Como Diretor Técnico, Patrick Dawson é responsável pelas decisões de engenharia tomadas no *World of Warcraft*. A equipe do Patrick cuida das decisões tecnológicas que permitem aos designers desenvolver o imaginário do jogo. Além de manter a estabilidade do serviço, minimizar a dívida técnica e garantir o bom funcionamento dos sistemas da Blizzard, como o Battle.net.

Patrick entrou na Blizzard em 2005 e deu suporte a todas as expansões de *World of Warcraft* até então. Ele também escreveu código de backend para *Diablo III*. Suas contribuições mais notáveis foram em *World of Warcraft*, incluindo arquitetar o sistema de conquistas, a tecnologia de cenários e liderar a equipe responsável pelos servidores que lançou *Legion* e reduziu o tempo de atualização para menos de 2 horas em média.

Patrick é bacharel em ciência da computação pela Universidade de Maryland. No seu tempo livre, ele gosta de acompanhar o futebol americano da NFL e de brincar com LEGO.