**STEVE BURKE**

**Designer Sênior**

**Blizzard Entertainment**

Como designer sênior do *World of WarCraft*, Steve Burke supervisiona a produção de áreas e orienta e ajuda os designers mais novos, além de tratar com os outros grupos da equipe de desenvolvimento como um todo. Ele joga o conteúdo do jogo a cada fase para dar feedback e orientação.

Steve começou a trabalhar na Blizzard em 2006, durante o desenvolvimento de *The Burning Crusade*, como designer da equipe de *World of Warcraft*. Antes de entrar para a empresa, foi líder de design de conteúdo em *EverQuest*. Também ajudou a fundar a Sigil Games Online, onde trabalhou em *Vanguard: Saga of Heroes*.