

|  |  |
| --- | --- |
| **CRÉÉ PAR :**  Blizzard Entertainment  **GENRE :**  jeu de rôle en ligne massivement multijoueur  **PLATEFORMES :**  PC et Mac  **SITE WEB :** [www.worldofwarcraft.com](http://www.worldofwarcraft.com)  **RESSOURCES PRESSE** <https://blizzard.gamespress.com/World-of-Warcraft> | **CONTACT :**  Thomas Gasdon, responsable RP France  +33 (0)6.58.81.76.26  [tgasdon@blizzard.com](mailto:anmeyer@blizzard.com) |

Le Dieu très ancien N’Zoth a été libéré de sa prison forgée par les Titans, et une corruption d’un autre âge s’est propagée dans tout Azeroth, transformant les alliés en ennemis et inondant l’esprit des guerriers de visions cauchemardesques empreintes de désespoir. Alors que la folie et l’abattement consument les terres, les héros de la Horde et de l’Alliance doivent lutter pour conserver la raison et sauver leur monde meurtri dans **Visions de N’Zoth**, la dernière mise à jour de contenu spectaculaire de *Battle for Azeroth*.

* **DÉBARRASSEZ AZEROTH DE LA CORRUPTION**– Retrouvez **Uldum** et le **val de l’Éternel printemps**, désormais en proie à la puissance corruptrice de N’Zoth. Défendez ces terres maudites victimes des **assauts** incessants des serviteurs du Dieu très ancien, obtenez de l’équipement pour contrer son influence et découvrez des passages surnaturels vers des horreurs inconnues.
* **ASSISTEZ AU DESTIN FUNESTE DE VOTRE MONDE**– Découvrez le sombre destin qui guette Hurlevent et Orgrimmar dans les **visions horrifiques**, des instances illusoires pouvant accueillir de 1 à 5 joueurs. Affrontez les serviteurs de N’Zoth, obtenez de puissants fragments de savoir interdit, et empêchez ces effroyables prophéties de s’accomplir… en tachant de ne pas y laisser votre santé mentale.
* **LA CITÉ ENDORMIE S’ÉVEILLE**– Plongez dans les cauchemars qui hantent **Ny’alotha, la cité en éveil**, **un raid à 12 boss** situé dans l’antique Empire noir, enveloppé par le Vide. Affrontez des hérauts frappés de folie et des horreurs indicibles et regardez N’Zoth les yeux dans l’œil pour défendre Azeroth elle-même.
* **RECRUTEZ DE NOUVELLES RACES ALLIÉES** – Combattez aux côtés de deux nouvelles races alliées. Les rusés **Vulpérins** (Horde) de Vol’dun et les ingénieux **Mécagnomes** de la Résistance de Mécarouille (Alliance) constitueront de précieux renforts face à un dieu.
* **DOMPTEZ LE POUVOIR DU VIDE**– Retournez la puissance occulte de N’Zoth contre lui en obtenant des armes et armures imprégnées de **corruption**, un nouveau trait qui apporte de puissants pouvoirs aux objets, au prix de conséquences potentiellement mortelles. Faites le nécessaire pour contrer ces effets ou accueillez leur pouvoir et apprenez à supporter la folie.
* **FABRIQUEZ UNE CAPE LÉGENDAIRE** – Pour protéger votre esprit de N’Zoth, vous devrez recourir à un objet de pure corruption, et le fils d’Aile de mort, Irion, sait justement où en trouver un. Bénéficiez du savoir-faire magistral du Vol draconique noir pour fabriquer et améliorer **Ashjra’kamas, voile de détermination**, une cape légendaire capable de protéger votre esprit contre l’influence du Dieu très ancien.
* **DEVENEZ UN CHEVALIER DE LA MORT** – Avec la sortie de Visions de N’Zoth, les joueurs ayant préacheté la prochaine extension *Shadowlands* peuvent **bénéficier de l’accès à la classe chevalier de la mort pour les races alliées et les Pandarens**.
* **. . . ET PLUS ENCORE** – Succombez à la folie, affrontez votre propre faction en JcJ pour vous attirer la faveur de N’Zoth ; combattez pour régner sur le tout dernier front de guerre héroïque : Sombrivage ; plongez dans les profondeurs de Rochenoire, un donjon de combat de mascottes ; profitez de la refonte de l’hôtel des ventes ; équipez l’ensemble d’armure ancestrale pour les Gobelins et les Worgens ; et bien plus encore.