

|  |  |
| --- | --- |
| **PROJEKT:** Blizzard Entertainment  **GATUNEK:**  fabularna gra MMO  **PLATFORMY:**  PC, Mac  **STRONA INTERNETOWA:**  [www.worldofwarcraft.com](http://www.worldofwarcraft.com)  **MATERIAŁY PRASOWE:**  <https://blizzard.gamespress.com/World-of-Warcraft> | **KONTAKT**  Sara Fernández  Starszy kierownik ds. PR na region Iberii i południowej Europy  +34 91 662 79 33  sfernandez@blizzard.com |

Przedwieczny bóg N'Zoth został uwolniony z więzienia i w Azeroth zakorzeniło się starożytne splugawienie. Zaufanie między sojusznikami zostało zastąpione paranoją, a w umysłach bohaterów zrodziły się koszmarne wizje przyszłości pozbawionej nadziei. W całej krainie zapanowały rozpacz i obłęd. Bohaterowie Hordy i Przymierza będą musieli walczyć o pozostanie przy zdrowych zmysłach oraz o zagrożone losy swojego świata w **Wizjach N'Zotha** – ostatniej, kulminacyjnej, dużej aktualizacji zawartości dodatku *Battle for Azeroth*.

* **UWOLNIJCIE AZEROTH OD SPLUGAWIENIA** – Wróćcie do **Uldum** oraz **Doliny Wiecznych Kwiatów** spętanych wypaczającą mocą N'Zotha. Stańcie w obronie zagrożonej zagładą krainy nękanej nieustannymi **szturmami** sług Przedwiecznego Boga, zdobądźcie ekwipunek, aby stawić czoło jego siłom i odkryjcie prastare bramy do nowych, przerażających wyzwań.
* **BĄDŹCIE ŚWIADKIEM ZAGŁADY SWOJEGO ŚWIATA** – Ujrzyjcie **Straszliwe Wizje** losów Wichrogrodu i Orgrimmaru w iluzorycznych instancjach dla grup od 1 do 5 graczy. Mierzcie się ze sługami N'Zotha, zdobywajcie urywki zakazanej wiedzy i udaremnijcie wydarzenia ujawnione w złowieszczych przepowiedniach... albo popadnijcie w szaleństwo, starając się do nich nie dopuścić.
* **PRZEBUDZENIE UŚPIONEGO MIASTA** – Zapuśćcie się w głąb koszmarów **Ny'alothy, Przebudzonego Miasta** w **rajdzie z 12 bossami**, którego akcja toczy się w spowitym Pustką sercu prastarego Czarnego Imperium. Stańcie do walki z obłąkanymi heroldami i niewyobrażalnymi potwornościami, a ostatecznie także z samym N'Zothem, by ocalić Azeroth.
* **ZWERBUJCIE NOWE SPRZYMIERZONE RASY** – Połączcie siły z dwiema nowymi sprzymierzonymi rasami: szczwanymi **lisołakami** (Horda) z Vol'dun i zręcznymi **mechagnomami** z Rdzawego Ruchu Oporu (Przymierze), które pomogą wam wyrównać szanse w bitwie z Przedwiecznym Bogiem.
* **UJARZMIJCIE MOC PUSTKI** – Obróćcie mroczną moc przeciwko N'Zothowi, szukając broni i pancerzy naznaczonych **splugawieniem** – nową cechą zapewniającą potężne premie, ale również utrudniającą grę. Znajdźcie sposób na skutki uboczne tego sprzętu lub oswójcie się z ich wszystkimi aspektami i nauczcie się radzić sobie z obłędem.
* **STWÓRZCIE LEGENDARNĄ PELERYNĘ** – Ochrona umysłu przed wpływem N'Zotha będzie wymagała przedmiotu przesiąkniętego splugawieniem... a Gniewion – syn Śmiercioskrzydłego – doskonale wie, gdzie można znaleźć takowy przedmiot. Stwórzcie i ulepszcie **Ashjra'kamas, Płaszcz Determinacji**, legendarną pelerynę zapewniającą moc, która pomoże wam pozostać przy zdrowych zmysłach i oprzeć się wpływowi Przedwiecznego Boga.
* **OŻYJCIE JAKO RYCERZE ŚMIERCI** – Po premierze Wizji N'Zotha gracze, którzy kupili w przedsprzedaży nadchodzący dodatek *Shadowlands*, będą mogli **tworzyć rycerzy śmierci – pandarenów lub dowolnej innej sprzymierzonej rasy**.
* **...TO NIE WSZYSTKO** – Możecie poddać się szaleństwu i pokonywać przedstawicieli własnej frakcji w trybie PvP, aby wkraść się w łaski N'Zotha, walczyć o kontrolę na najnowszym heroicznym Froncie Wojennym – Mrocznym Wybrzeżu. Możecie także odkryć Otchłań Czarnej Góry, podziemia walk zwierzaków, zobaczyć zawartość nowego domu aukcyjnego, wypróbować tradycyjne pancerze dla goblinów i worgenów. A to nie wszystkie nowości.