**FRANK KOWALKOWSKI**

**Technical Director**

**Blizzard Entertainment, Inc.**

Als Technical Director für Blizzard Entertainments *World of Warcraft* hilft Frank Kowalkowski den Entwicklern und Ingenieuren dabei, das Spiel immer auf dem neuesten Stand der ständig fortschreitenden Technik zu halten. Momentan konzentriert er sich darauf, Spielern weltweit die bestmögliche Erfahrung zu bieten mit *Shadowlands*, der kommenden Erweiterung für *World of Warcraft*.

Bevor er zu Blizzard kam, entwickelte Frank bei Obsidian Entertainment Rollenspiele wie *Fallout: New Vegas* und *Neverwinter Nights 2*. Als er 2012 als Senior Software Engineer zum *WoW*-Team stieß, erfüllte er damit seine langjährige persönliche Quest, bei der Entwicklung eines *Fallout*-Spiels mitzuwirken und bei Blizzard zu arbeiten.

In seiner Freizeit spielt Frank gerne Spiele auf PC und Konsole und setzt sich neue kreative Ziele, sei es Gitarre lernen, Dungeons & Dragons spielen, Schreiben oder der Besuch von Tanzkursen.