**FRANK KOWALKOWSKI**

**Director técnico**

**Blizzard Entertainment, Inc.**

Como director técnico de *World of Warcraft* en Blizzard Entertainment, Frank Kowalkowski ayuda a encauzar los esfuerzos de los desarrolladores y los ingenieros para garantizar que el juego permanezca actualizado en un panorama tecnológico en constante evolución. Su principal objetivo ahora mismo es asegurarse de que los jugadores de todo el mundo tengan la mejor experiencia posible con *Shadowlands*, la próxima expansión de *World of Warcraft*.

Antes de incorporarse a Blizzard, había trabajado en Obsidian Entertainment desarrollando juegos de rol como *Fallout: New Vegas* y *Neverwinter Nights 2*. Tras incorporarse al equipo de *WoW* en 2012 como ingeniero sénior de software, completó sus dos grandes sueños: contribuir al desarrollo de un juego de *Fallout* y trabajar en Blizzard.

En su tiempo libre le gusta jugar tanto en PC como en consola y profundizar en nuevos proyectos creativos, como aprender a tocar la guitarra, jugar a Dungeons & Dragons, escribir o apuntarse a clases de baile.