**FRANK KOWALKOWSKI**

**Directeur technique**

**Blizzard Entertainment, Inc.**

Directeur technique adjoint chez Blizzard Entertainment au sein de l’équipe de *World of Warcraft*, Frank Kowalkowski contribue à encadrer les efforts des développeurs et des ingénieurs pour adapter constamment le jeu aux évolutions technologiques. Actuellement, sa tâche principale est de veiller à ce que la prochaine extension, *Shadowlands*, offre la meilleure expérience possible aux joueurs du monde entier.

Avant de rejoindre Blizzard, Frank a développé des jeux de rôle chez Obsidian Entertainment, dont *Fallout: New Vegas* et *Neverwinter Nights 2*. En rejoignant l’équipe de *World of Warcraft* en 2012 en tant qu’ingénieur logiciel senior, il a achevé une quête personnelle de longue haleine : contribuer au développement d’un jeu *Fallout* et travailler chez Blizzard.

Durant son temps libre, Frank aime jouer sur PC et console et découvrir de nouvelles activités artistiques, qu’il s’agisse d’apprendre à jouer de la guitare, de jouer à Donjons & Dragons, d’écrire ou de prendre des cours de danse.