**FRANK KOWALKOWSKI**

**Direttore tecnico**

**Blizzard Entertainment, Inc.**

In qualità di direttore tecnico di *World of Warcraft* per Blizzard Entertainment, Frank Kowalkowski sostiene e guida gli sforzi degli sviluppatori e dei programmatori per garantire che il gioco sia sempre aggiornato rispetto al panorama tecnologico in continua evoluzione. Attualmente è impegnato a far sì che i giocatori di tutto il mondo abbiano la migliore esperienza di gioco possibile con *Shadowlands*, l'imminente nuova espansione di *World of Warcraft*.

Prima di entrare a far parte di Blizzard, Frank ha lavorato presso Obsidian Entertainment, sviluppando giochi di ruolo come *Fallout: New Vegas* e *Neverwinter Nights 2*. Quando nel 2012 è entrato a far parte del team di *WoW* come programmatore software senior, ha raggiunto i suoi obiettivi personali di lunga data: contribuire allo sviluppo di *Fallout* e lavorare per Blizzard.

Nel tempo libero, Frank si diverte sia con i giochi per PC che per console. Ama tutto ciò che soddisfa la sua vena creativa, che sia imparare a suonare la chitarra, giocare a Dungeons & Dragons, scrivere o partecipare a una lezione di ballo.