**FRANK KOWALKOWSKI**

**Dyrektor techniczny**

**Blizzard Entertainment, Inc.**

Frank Kowalkowski – dyrektor techniczny *World of Warcraft* w ekipie Blizzard Entertainment – pomaga kierować pracą twórców i inżynierów zapewniającą grom zgodność z aktualnym postępem technologicznym. Obecnie głównym zadaniem Franka jest zapewnienie graczom z całego świata jak najlepszych wrażeń z nadchodzącego dodatku do *World of Warcraft:* *Shadowlands*.

Przed dołączeniem do Blizzarda Frank pracował dla Obsidian Entertainment, tworząc gry fabularne, w tym *Fallout: New Vegas* i *Neverwinter Nights* 2. Kiedy dołączył do zespołu *World of Warcraft* w roku 2012 na stanowisku starszego inżyniera oprogramowania, mógł uznać za wykonane życiowe zadanie, które postawił sobie przed wielu laty: chciał wziąć udział w tworzeniu gry z serii *Fallout* i pracować dla Blizzarda.

Frank chętnie spędza czas wolny, grając w gry komputerowe i konsolowe. Chętnie poświęca się również nowym, twórczym przedsięwzięciom – bez względu na to, czy chodzi o naukę gry na gitarze, pisanie, granie w Dungeon & Dragons czy naukę tańca.