**ION HAZZIKOSTAS**

**Game Director**

**Blizzard Entertainment**

Als Game Director von *World of Warcraft* ist Ion Hazzikostas für die allgemeine Gestaltung des Spiels verantwortlich und gibt dem Team hinter dem beliebtesten abonnementbasierten MMORPG die Richtung vor. Derzeit ist er für die anstehende achte Erweiterung des Spiels, *Shadowlands*, zuständig und leitet weiterhin die Vision von *World of Warcraft Classic*, Blizzards authentischer Neuauflage des Spiels, wie es zu seinen Anfängen war.

Ion hat im Sommer 2008 als Game Designer bei Blizzard Entertainment angefangen und war seitdem für das Design und die Implementierung von Bossen in Schlachtzügen, Klassendesign und -balance sowie die Betreuung des Erfolgssystems in *World of Warcraft* verantwortlich. Bevor er zu Blizzard stieß, war er in Washington, D.C. als Anwalt tätig.

In seiner Freizeit geht Ion gerne auf Reisen und sucht dabei nach neuem Craft-Bier und leckerem Essen. Da er in New York City aufgewachsen ist, bezeichnet er sich als lebenslangen Yankees-Fan.