**ION HAZZIKOSTAS**

**Director de juego**

**Blizzard Entertainment**

Como director del juego en el equipo de *World of Warcraft*, Ion Hazzikostas es responsable de ofrecer una visión global, dirigir y orientar al grupo que se ocupa del juego de rol multijugador masivo por suscripción más popular del mundo. En la actualidad está a la cabeza de la octava expansión del juego, *Shadowlands*, de próxima aparición, y continúa abanderando la visión para el juego de *World of Warcraft Classic*, la recreación de *WoW* tal como era en sus inicios.

Se incorporó a Blizzard Entertainment en el verano de 2008 como diseñador de juego y desde entonces se ha ocupado del diseño y la implementación de jefes de banda, del diseño y el equilibrio de clases y del mantenimiento del sistema de logros de *World of Warcraft*. Antes de aterrizar en Blizzard, trabajaba como abogado en Washington, D. C.

En su tiempo libre, a Ion le gusta viajar en busca de nuevas cervezas artesanas y platos exquisitos. Como buen nativo de la ciudad de Nueva York, ha sido siempre fiel seguidor de los Yankees.