**ION HAZZIKOSTAS**

**Directeur du jeu**

**Blizzard Entertainment**

Directeur du jeu *World of Warcraft*, Ion Hazzikostas est responsable de l’organisation générale et des instructions relatives au développement du jeu de rôle en ligne massivement multijoueur par abonnement le plus populaire au monde. Il dirige actuellement le développement de la huitième et prochaine extension du jeu, *Shadowlands*, et continue d’orchestrer *WoW Classic*, une réinterprétation authentique du jeu de Blizzard tel qu’il existait à ses débuts.

Ion Hazzikostas a rejoint Blizzard Entertainment à l’été 2008 en tant que concepteur de jeu responsable des boss de raid, de la conception et de l’équilibre des classes, ainsi que du maintien du système de hauts faits de *World of Warcraft.* Avant d’arriver chez Blizzard, il travaillait comme avocat à Washington, DC.

Durant son temps libre, il aime voyager à la recherche de bière artisanale et de bonne cuisine. Originaire de New York, il est supporter des Yankees depuis son enfance.