**ION HAZZIKOSTAS**

**Direttore di gioco**

**Blizzard Entertainment**

In qualità di direttore di gioco di *World of Warcraft*, Ion Hazzikostas è responsabile della supervisione generale del gioco, fornendo guide e direttive nella produzione del gioco di ruolo online multigiocatore a iscrizioni numero uno al mondo. Al momento è al lavoro sulla nuova espansione, *Shadowlands*, e continua a guidare la visione di *World of Warcraft Classic*, l'autentica ricreazione del gioco com'era nella sua prima incarnazione.

Ion è entrato a far parte di Blizzard Entertainment nell'estate del 2008 come progettista di gioco. Tra le altre cose, si occupa di progettare e realizzare i boss delle incursioni, di elaborare e bilanciare le classi e di controllare il sistema delle imprese di *World of Warcraft*. Prima di lavorare per Blizzard, è stato avvocato in uno studio legale di Washington, D.C.

Nel tempo libero, a Ion piace viaggiare alla ricerca di nuove birre artigianali e buon cibo. Essendo cresciuto a New York City, è un fan sfegatato degli Yankees.