**ION HAZZIKOSTAS**

**Reżyser gry**

**Blizzard Entertainment**

Ion Hazzikostas – reżyser gry w zespole *World of Warcraft* – odpowiada za kształtowanie ogólnej wizji gry, a także zapewnia zwierzchnictwo i nadzór zespołowi tworzącemu tę najpopularniejszą na świecie grę MMORPG z abonamentem. Obecnie stoi na czele zespołu opracowującego ósmy dodatek do gry pod tytułem *Shadowlands* i nadzoruje realizację wizji *World of Warcraft Classic,* wiernie odtworzonej przez Blizzard klasycznej wersji gry z jej pierwszych dni.

Ion rozpoczął swoją karierę w Blizzard Entertainment latem 2008 roku jako projektant gry. Jego obowiązki obejmowały projektowanie i implementację bossów w rajdach, projektowanie i balansowanie klas postaci oraz nadzór nad systemem osiągnięć w *World of Warcraft*. Zanim przeszedł do firmy Blizzard, pracował jako adwokat w kancelarii prawnej w Waszyngtonie.

W czasie wolnym Ion najchętniej podróżuje w poszukiwaniu nowych gatunków regionalnych piw i wyśmienitego jedzenia. Dorastał w Nowym Jorku i jest wielkim fanem drużyny baseballowej New York Yankees.