**MORGAN DAY**

**Capo progettista di gioco**

**Blizzard Entertainment**

In qualità di capo progettista di gioco del team di sviluppo di *World of Warcraft* presso Blizzard Entertainment, Morgan Day supervisiona la progettazione dei vari sistemi di gioco, con particolare attenzione al combattimento e agli scontri. Per l'imminente espansione *Shadowlands*, Morgan si è concentrato principalmente su spedizioni e incursioni, lavorando a stretto contatto gli artisti del team per sviluppare al meglio l'aspetto e l'atmosfera dei nemici e delle ambientazioni in cui si svolgono questi impegnativi scontri.

Morgan ha iniziato la sua carriera a Blizzard nel 2005 come tester specializzato su incursioni e spedizioni, e fin dall'inizio si è concentrato solo su *World of Warcraft*.

Nel tempo libero, gli piace bere birra e divertirsi con giochi da tavolo e videogiochi, condividendo queste passioni con amici e colleghi.