**PATRICK DAWSON**

**Production Director**

**Blizzard Entertainment**

Als Production Director für *World of Warcraft* leitet Patrick Dawson die Arbeit des Entwicklerteams bei der Erstellung neuer Inhalte und hilft ihnen dabei, das Spielerlebnis abwechslungsreich und aufregend zu halten. Diese Aufgabe umfasst die Aufsicht über alle Spielbereiche und die Leitung bei der Erstellung von Inhaltsupdates und Erweiterungen, vom Erstentwurf bis zur Veröffentlichung. Derzeit leitet er das Team bei der Produktion der anstehenden Erweiterung des Spiels, *Shadowlands*, und kümmert sich um die fortlaufende Unterstützung von *World of Warcraft Classic*, Blizzards authentischer Neuauflage des Spiels, wie es zu seinen Anfängen war.

Patrick ist 2005 zu Blizzard gestoßen und hat seitdem jede Erweiterung von *World of Warcraft* unterstützt sowie Back-End-Code für *Diablo III* geschrieben. Seine bemerkenswertesten Leistungen betreffen *World of Warcraft:* Er entwarf das Erfolgssystem und die Technologie hinter Szenarios, leitete das Server-Team, das *Legion* veröffentlichte und verringerte die Patchzeit auf durchschnittlich unter zwei Stunden.

Patrick hat einen Bachelorabschluss in Informatik von der Universität von Maryland. In seiner Freizeit sieht er sich gern NFL Football an und spielt mit LEGO.